

# Bichos inspiran criaturas MICROROBÓTICAS

**Insectos y seres microscópicos** inspiran para crear pequeños robots que darán horas de entretenimiento a chicos y grandes

Salvador Martí  
Twitter @Wikichava

Las arañas, los cangrejos y las hormigas fueron el punto de partida para diseñar una familia de robots llamada HEXBUG, sus integrantes se distinguen por tener una cubierta colorida pero lo suficientemente transparente para ver circuitos, engranes y varios de los componentes que permiten sus movimientos.

Creados por la empresa Innovation First Inc., los diferentes modelos HEXBUG realizan funciones distintas como caminar, rodar, brincar y brillar en la oscuridad.

Para algunos de estos modelos existen estructuras llamadas "Hábitat", compuestas por caminos, rampas, puentes y corrales, las piezas se pueden comprar por separado y permiten crear hábitats tan grandes como se pueda, es como construir una jaula con tubos y pasadizos para un hámster.

## INSECTOS A TU MANDO

De entre los modelos existentes, el más complejo es el HEXBUG Spider: tiene seis patas coordinadas que pueden moverse en cualquier dirección, y se manipula a distancia gracias a un mini-control remoto. Si intentas girarlo verás como las patas elevan el cuerpo del robot para rotarlo y después podrás volver a ponerlo en marcha.

El equipo mide unos 10 centímetros (las patas lo estiran), tiene un puerto infrarrojo y un botón para encenderlo y seleccionar canal "A" o "B", esto es porque un mismo control puede enviar comandos a otros robots compatibles y sincronizar sus movimientos, de lo contrario puedes elegir el canal "A" en uno y el "B" en otro para tener movimientos independientes.



### SPIDER

Es el más complejo de los robots, ya que cuenta con seis patas coordinadas que pueden moverse de manera independiente en diversas direcciones, cual si se tratara de un verdadero arácnido. Alcanza los diez centímetros de largo con las patas estiradas, y cuenta con un puerto infrarrojo así como la opción de seleccionar los canales "A" o "B" con el control remoto a fin de sincronizar el robot con otros o manejarlo de forma independiente.

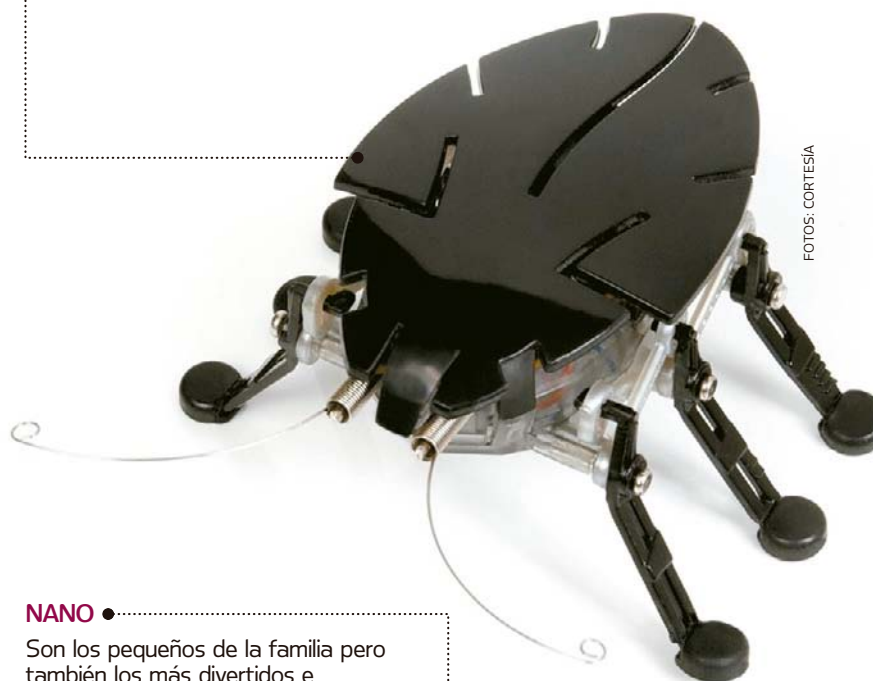
### ORUGA

Este robot de oruga solo tiene el nombre, en total cuenta con ocho patas, cuatro grandes y cuatro pequeñas al centro si intentas girarlo verás como las patas centrales elevan el cuerpo del robot para rotarlo 360 grados sobre su propio eje y después podrás volver a ponerlo en marcha a los lados. El equipo mide unos 7 centímetros (las patas lo estiran) y también tiene control remoto a dos canales.



### HEXBUG ORIGINAL

Fue uno de los primeros en inventarse y su aspecto parece una Catarina, tiene seis patas y un par de antenas metálicas que funcionan como mecanismo para conducirla, así que si sus antenas chocan con un muro, el robot da marcha atrás y cambia de dirección hasta que pueda seguir de frente.



FOTOS: CORTESÍA

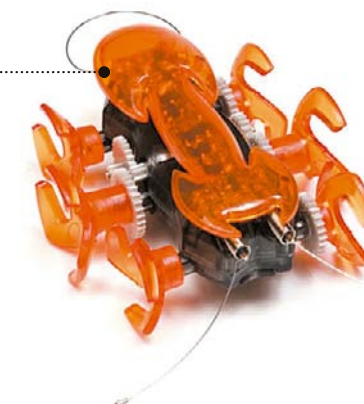
### NANO

Son los pequeños de la familia pero también los más divertidos e impredecibles; cuando los enciendes, inmediatamente comienzan a vibrar y en momentos pueden hasta saltar, si los volteas tienen la habilidad de ponerse de pie nuevamente (a veces tardan varios segundos). Podría decirse que los NANO son los bichos más baratos pero debemos tomar en cuenta que para mayor entretenimiento vale la pena comprar los Hábitats para hacer carreras, luchas entre sí o a voltearlos. Existen dos versiones: normales y con brillo en la oscuridad que se recargan con la luz.



### CANGREJO

Este robot además de ser más económico es más sencillo, una vez que lo enciendes avanza en modo automático y cambia de dirección al escuchar un ruido fuerte como un aplauso, además es fotosensible, así que se detiene si se apaga la luz. Se pueden encontrar en varios colores.



### HORMIGA

De toda la familia de bichos, la Hormiga, es el robot de más cuidado; en lugar de patas tiene unas originales llantas que le permiten avanzar a gran velocidad, tiene sensores delanteros y traseros para rodear muros, patas de silla o cualquier obstáculos.

Es importante recomendar que el control esté siempre por encima del robot, pues la rotación de éste puede ser de 360 grados y existe un punto ciego en el que se perderá contacto con el puerto infrarrojo, pudiendo parecer que deja de funcionar.

Podemos decir que el Spider tiene muchos primos divertidos, como el "Cangrejo", el cual avanza en modo automático y cambia de dirección al escuchar un ruido fuerte, como un aplauso, y se detiene si se apaga la luz. El HEXBUG "original" parece una

Catarina, tiene seis patas y un par de antenas que funcionan como mecanismo para conducirla, así que si éstas chocan con algo, el robot da marcha atrás y cambia de dirección hasta que puede seguir de frente. Estos microbots están recomenda-

dos para usuarios mayores de ocho años (el plástico y sus componentes son frágiles), y aunque parecen ser juguetes enfocados más hacia los niños, muchos adolescentes y adultos son sus principales clientes. Así que este Día de Reyes ya tienes otra opción de regalo.